1．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int y=10;

while(y--); printf("y=%d\n", y);

}

程序执行后的输出结果是

A) y=0 B) y=-1 C) y=1 D) while构成无限循环

参考答案：B

【解析】执行y - -直到值为0,由于y - -是先用再减,所以退出循环时,y的值为-1｡

2．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int k=5;

while(--k) printf("%d",k -= 3);

printf("\n");

}

执行后的输出结果是

A) 1 B) 2 C) 4 D) 死循环

参考答案：A

【解析】--k先自减在使用,所以第一次判断条件即为while(4),条件为真执行打印k的值k=4-3,结果为1,第二次判断条件即为while(0),条件为假,结束循环,打印回车换行符｡所以选择A选项｡

3．关于"while(条件表达式)循环体"，以下叙述正确的是

A) 循环体的执行次数总是比条件表达式的执行次数多一次

B) 条件表达式的执行次数总是比循环体的执行次数多一次

C) 条件表达式的执行次数与循环体的执行次数一样

D) 条件表达式的执行次数与循环体的执行次数无关

参考答案：B

【解析】while循环是先判断条件,满足条件后执行循环体,执行完后接着判断条件,执行,直到最后一次判断条件后不成立,跳出循环,所以最后一次执行了条件表达式,但是没有执行循环体,所以选择B选项｡

4．有以下函数：

int fun(char \*s)

{ char \*t＝s；

while(\*t＋＋)；

return(t－s)；

}

该函数的功能是(　　)

A) 计算s所指字符串的长度

B) 比较两个字符串的大小

C) 计算s所指字符串占用内存字节的个数

D) 将s所指字符串复制到字符串t中

参考答案：A

【解析】首先 char \*s 接受一个字符型数组的首地址并将这个首地址赋给另一个字符型指针 char\*t ， while(\*t＋＋)不断循环直到 \*t 为'\0'，再将 t－1 ，这时字符指针 t 指向字符串的最后一个字符，又因为 s 指向字符数组的首地址即字符串的首地址所以 return(t－s) 便是返回字符数组中字符串的长度。

5．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int y=10;

while(y--);

printf("y=%d\n",y);

}

程序执行后的输出结果是

A) y=-1 B) y=0 C) y=1 D) while构成无限循环

参考答案：A

【解析】y- - 先使用在自减｡所以最后一次y的值为0,条件不成立但仍要执行自减操作,y的值为-1,跳出循环｡打印y的值-1｡

6．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a = 7;

while ( a-- ) ;

printf ("%d\n", a);

}

程序运行后的输出结果是

A) 0 B) -1 C) 1 D) 7

参考答案：B

【解析】a- -的含义是先用后减1,所以当a的值为0时,跳出循环,但是仍要执行a-- ,a的值变为-1｡

7．有以下函数

int aaa(char \*s)

{ char \*t=s;

while(\*t++);

t--;

return(t-s);

}

以下关于aaa函数功能叙述正确的是

A) 将串s复制到串t B) 比较两个串的大小

C) 求字符串s的长度 D) 求字符串s所占字节数

参考答案：C

【解析】本题重点考察的知识点while循环语句的应用。aaa()函数中，首先定义了一个字符指针t指向形参s，然后通过一个while循环让指针 t不断递增，直到t指向字符串结束标识处。当t指向结束标识处时，由于后缀++运算符的原因，它还会被再递增1，所以接下来的t--；语句让它回到结束标识处。最后返回t-s， s还是指向字符串第1个字符处，而t指向了字符串结尾，故返回值为字符串的长度值。因此C选项正确。

8．在以下给出的表达式中，与while(E)中的(E)不等价的表达式是

A) (E>0||E<0) B) (E==0) C) (! E==0) D) (E!=0)

参考答案：B

【解析】while语句中条件表达式E的值不为0即为真,认为满足条件,所以与B选项中表达式的含义正好相反,选择B选项｡

9．有以下程序

#include <stdio.h>

int fun( char s[])

{ int n=0;

while(\*s <= '9'&&\*s >='0') { n=10\*n+\*s-'0' ; s++; }

return (n);

}

main()

{ char s[10]={ '6', '1', '\*', '4', '\*', '9', '\*', '0', '\*'};

printf("%d\n",fun(s));

}

程序的运行结果是

A) 5 B) 9 C) 61 D) 61490

参考答案：C

【解析】在fun函数中，while循环的功能是：逐个取字符数组s的字符判断其是否是数字。若是则将其作为个位数字保存到变量n中，n的原数据的各个数位将相应左移一个10进制位。当指针s指向数组的第3位时，循环条件不成立，循环结束，返回n的值，输出n的值为61。因此C选项正确。

10．若有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=-2, b=0;

while(a++) ++b ;

printf("%d,%d\n", a, b);

}

则程序的输出结果是

A) 1,2 B) 0,2 C) 1,3 D) 2,3

参考答案：A

【解析】第一次while判断条件中a++,先用后加,为-2不为0条件为真,执行a的自加与++b操作,a的值变为-1,b的值变为1｡第二次while判断后,a的值变为0,b的值变为2｡第三次while判断条件为假,但是仍要执行自加操作,即值为1,跳出循环｡打印1和2｡

11．由以下while构成的循环，循环体执行的次数是

int k=0;

while ( k=1 ) k++;

A) 有语法错，不能执行 B) 一次也不执行 C) 执行一次 D) 无限次

参考答案：D

【解析】本题考察while语句，while语句的语义是：计算表达式的值，当值为真(非0)时， 执行循环体语句。k=1为赋值语句，即k 的值等于1。while(k=1) = while(1) ,是死循环，执行无限次。因此A选项正确。

12．以下叙述中正确的是

A) 只要适当地修改代码，就可以将do-while与while相互转换

B) 对于"for(表达式1；表达式2；表达式3) 循环体"首先要计算表达式2的值，以便决定是否开始循环

C) 对于"for(表达式1；表达式2；表达式3) 循环体"，只在个别情况下才能转换成while语句

D) 如果根据算法需要使用无限循环（即通常所称的"死循环") ，则只能使用while语句

参考答案：A

【解析】B选项中，for语句中需要先求解先求解表达式1； C选项中，for语句使用最为灵活，它完全可以取代 while 语句；D选项中，对于死循环，也可以使用for语句。因此A选项正确。

13．对于while(!E) s; ，若要执行循环体s，则E的取值应为：

A) E等于1 B) E不等于0 C) E不等于1 D) E等于0

参考答案：D

【解析】while语句的一般形式为：while(表达式)语句；其中表达式是循环条件，语句为循环体。while语句的语义是：计算表达式的值，当值为真(非0)时， 执行循环体语句。该题中如要执行语句s，则!E应为真，因此E应等于0，D选项正确。

14．有以下程序

#include <stdio.h>

int fun( char \*s )

{ char \*p=s;

while (\*p !=0 ) p++;

return ( p-s );

}

main()

{ printf( "%d\n", fun( "goodbey!" ) ); }

程序的输出结果是

A) 0 B) 6 C) 7 D) 8

参考答案：C

解析】本题主要考查了函数定义及调用，以及while循环语句，执行fun函数后，首先是找到最后一个字符的地址，然后减去第一个地址得到的就是这个字符串的长度，所以本题答案为8.

15．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a = -2, b = 0;

while (a++ && ++b) ;

printf("%d,%d\n", a, b );

}

程序运行后输出结果是

A) 0,2 B) 0,3 C) 1,3 D) 1,2

参考答案：D

【解析】本题重点考察while语句，变量a和b分别赋初值为-2和1，while语句的语义是：计算表达式的值，当值为真(非0)时， 执行循环体语句。a++即a参与运算后，a的值再自增1。++b即b自增1后再参与其它运算。当表达式的值为0时，退出循环，最后输出a和b的值为1和2。因此D选项正确。

16．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char \*s="12134";

int k=0, a=0 ;

while( s[ k +1 ] )

{ k++;

if ( k % 2 ==0 )

{ a = a + ( s[ k ] - '0' +1 ) ;

continue;

}

a = a + ( s[ k ] - '0' );

}

printf (" k=%d a=%d\n", k, a );

}

程序运行后的输出结果是

A) k=5 a=15 B) k=4 a=12 C) k=6 a=11 D) k=3 a=14

参考答案：B

【解析】当k=0时，执行while一次，得到k=1，a为2；当k=1时，执行while一次，得到k=2，a为4；当k=2时，执行while一次，得到k=3，a为7；当k=3时，执行while一次，得到k=4，a为12；所以答案为B选项。

17．以下不构成无限循环的语句或语句组是(　　)。

A) n＝0； do {＋＋n；} while (n<＝0)； B) n＝0； while (1) { n＋＋；}

C) n＝10； while (n)； {n－－；} D) for(n＝0，i＝1； ； i＋＋) n＋＝i；

参考答案：A

【解析】选项A)中do后面的语句只执行了一次便结束了循环；B)选项中条件while(1)永远成立，所以是死循环；C)选项中n的值为10，而循环体为空语句，所以while(n)永远为真，进入死循环；D)选项中for语句第二个表达式为空，所以没有判别条件，进入死循环。

18．下列函数的功能是

void fun(char \*a,char \*b)

{ while((\*b=\*a)!='\0')

{ a++; b++;}

}

A) 将a所指字符串赋给b所指空间 B) 使指针b指向a所指字符串

C) 将a所指字符串和b所指字符串进行比较 D) 检查a和b所指字符串中是否有'\0'

参考答案：A

【解析】While循环条件为：(\*b=\*a)!='\0'，执行时先把指针a所指向的字符赋给指针b所在内存单元，如果该字符不是结束标识"\0"，执行循环体a++;b++;，指针a、b分别指向下一个字符单元。再判断循环条件，如果成立，继续把指针a所指向的字符赋给指针b所在内存单元，直到遇到结束标识为止。因此A选项正确。

19．要求通过while循环不断读入字符，当读入字母N时结束循环。若变量已正确定义，以下正确的程序段是

A) while(ch=getchar() ='N') printf("%c ",ch); B) while((ch=getchar())!='N') printf("%c ",ch);

C) while(ch=getchar()=='N') printf("%c ",ch); D) while((ch=getchar())=='N') printf("%c ",ch);

参考答案：B

【解析】在C语言中等于号用"= ="表示,一个"="表示赋值,所以A错误｡C、D 选项的含义都是如果输入的字符为 "N",则打印输出,所以正好和题意相反｡

20．有以下程序

#include <stdio.h>

void fun(char \*t , char \*s)

{ while(\*t!=0) t++;

while( (\*t++ = \*s++ )!=0 ) ;

}

main()

{ char ss[10]="acc",aa[10]="bbxxyy";

fun(ss, aa); printf("%s,%s\n", ss,aa);

}

程序的运行结果是

A) acc,bbxxyy B) accbbxxyy,bbxxyy C) accxxyy,bbxxyy D) accxyy,bbxxyy

参考答案：B

【解析】本题重点考察while循环语句的简单应用。函数fun()中，前一个while循环的作用是：如果形参指针t所指内容不为0，则让t增1，直到它指向0。后一个 while循环的作用是：将s所指内容赋给t所指地址，然后两者同时增1，直到赋给t的内容为0。由此可见，函数fun()的作用就是将形参s所指字符串连接到形参t所指字符串末尾，相当于库函数中的strcat()。主函数中使用fun()将数组aa中的字符串连接到了数组ss中原有字符串之后，所以执行完后，ss中的字符串为"accbbxxyy"。程序最后输出的结果是：accbbxxyy,bbxxyy。因此B选项正确。

21．有以下程序

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void fun (char \*w, int m )

{ char s, \*p1, \*p2;

p1=w; p2=w+m-1;

while ( p1<p2 )

{

s=\*p1; \*p1=\*p2; \*p2=s;

p1++; p2--;

}

}

main()

{ char a[ ]="123456";

fun ( a, strlen(a) ); puts(a);

}

程序运行后的输出结果是

A) 123456 B) 116611 C) 161616 D) 654321

参考答案：D

【解析】主函数中调用fun(a,6)后，指针p1指向字符串中的"1"、p2指向字符串中的"6"。While循环中，只要p1<p2，则把p1、p2所指向的字符互换，同时p1前移，p2后移。最终字符串逆序存放。因此D选项正确。

22．有以下程序

#include <stdio.h>

int fun( char s[] )

{ char \*p = s;

while( \*p != 0 ) p++;

return ( p-s );

}

main()

{ printf("%d\n", fun("0ABCDEF") ); }

程序运行后的输出结果是

A) 1 B) 6 C) 7 D) 0

参考答案：C

【解析】本题考查字符串作为函数参数以及while语句，本题中传入字符串OABCDEF，然后执行fun后，就得到了该字符串中字符的个数，不包括结尾符，该字符串有7个字符，所以答案为C。

23．有以下程序

#include <stdio.h>

char fun( char \*c )

{ if ( \*c<='Z' && \*c>='A' )

\*c -= 'A'-'a';

return \*c;

}

main()

{ char s[81], \*p=s;

gets( s );

while( \*p )

{ \*p =fun( p );

putchar( \*p );

p++;

}

printf( "\n");

}

若运行时从键盘上输入OPEN THE DOOR<回车>，程序的输出结果是

A) OPEN THE DOOR B) oPEN tHE dOOR

C) open the door D) Open The Door

参考答案：C

【解析】字符串输入函数gets的功能是从标准输入设备键盘上输入一个字符串。首先使指针变量p指向字符串的首字母，while循环语句中对字符串的每个字符进行fun函数操作。fun函数的功能是，将字符串中的大写字母变小写字母。将处理结果返回主函数，主函数通过putchar()字符输出函数进行输出。因此C选项正确。

24．有以下程序（ 说明：字母A的ASCII码值是65 )

#include <stdio.h>

void fun (char \*s)

{ while( \*s )

{ if( \*s%2 ) printf("%c",\*s);

s++;

}

}

main()

{ char a[ ]="BYTE";

fun(a);

printf("\n");

}

程序运行后的输出结果是

A) BT B) YE C) YT D) BY

参考答案：B

【解析】本题中执行fun(a)时，会取a的第一个字母B，因为B的ASCII码为66，所以不会输出B，函数只会输出ASCII码为奇数的字母，Y的ASCII码为89，T的ASCII码为84，E的ASCII码为69。因此B选项正确。

25．有以下程序，程序中库函数islower (ch)用以判断ch中的字母是否为小写字母

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

void fun(char \*p )

{ int i=0;

while(p[i])

{ if(p[i]==' '&& islower(p[i-1]))

p[i-1]=p[i-1]-'a'+'A';

i++;

}

}

main()

{ char s1[100]="ab cd EFG !";

fun(s1);

printf("%s\n",s1);

}

程序运行后的输出结果是

A) ab cd EFg ! B) Ab Cd EFg !

C) ab cd EFG ! D) aB cD EFG !

参考答案：D

【解析】调用fun函数后，实参数组名s1传给形参指针p，p也指向数组s1。fun函数的功能是遍历字符数组中的所有字符，如果某一个字符是空格并且前一个字符是小写字母的话，就把前一个字符转换为大写。程序中语句p[i-1]=p[i-1]-'a'+'A';即p[i-1]=p[i-1]-32，意思是将p[i-1]中的字符转换为大写。因此D选项正确。

26．有以下程序

#include <stdio.h>

void fun1(char \*p)

{ char \*q;

q=p;

while(\*q!='\0')

{ (\*q)++;

q++;

}

}

main()

{ char a[]={"Program"}, \*p;

p=&a[3];

fun1(p);

printf("%s\n",a);

}

程序执行后的输出结果是

A) Prphsbn B) Prohsbn C) Progsbn D) Program

参考答案：B

【解析】(\*q)++是q所指的字符加1，q++就是指针移到下一个字符。因此B选项正确。

27．有以下程序

#include <stdio.h>

void fun(int \*s, int n1, int n2)

{ int i, j, t;

i=n1; j=n2;

while( i<j )

{ t=s[i]; s[i]=s[j]; s[j]=t; i++; j--; }

}

main()

{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, k;

fun(a,0,3); fun(a,4,9); fun(a,0,9);

for(k=0;k<10;k++)

printf("%d", a[k]);

printf("\n");

}

程序的运行结果是

A) 4321098765 B) 5678901234 C) 0987654321 D) 0987651234

参考答案：B

【解析】该程序首先给一维数组赋值，然后三次调用fun函数，其中fun(a,0,3);功能是将一维数组中第1个元素和第4个元素互换，第2个元素和第3个元素互换；其中fun(a,4,9);功能是将一维数组中第5个元素和第10个元素互换，第6个和第9个元素互换，第7个元素和第8个元素互换；其中fun(a,0,9);功能是将将一维数组中第1个元素和第10个元素互换，第2个元素和第9个元素互换……依次类推。因此B选项正确。

28.若变量已正确定义，有以下程序段

i=0;

do printf(“%d”,i);while(i++);

printf("%d\n",i);

其输出结果是(A)

A) 0,1 　　 B) 0,0 　　C) 1,1 　　D) 程序进入无限循环